

# Associazione SMAR7

## Statuti

### Art.1 Denominazione

Sotto la denominazione “Associazione SMAR7” (in seguito “Associazione”) si è costituita un’Associazione indipendente, apartitica, aconfessionale e senza scopo di lucro, in conformità degli art. 60 e segg. del Codice civile svizzero e del presente Statuto.

### Art.2 Sede e Durata

L’Associazione ha sede a Taverne, in via Carvina 1 la sua durata è indeterminata.

### Art.3 Scopi e attività

La nostra associazione ha come scopo la sensibilizzazione, promozione e sviluppo dei concetti della gamification e della smart city in genere, con l’obiettivo di diventare un aiuto importante per abbattere le barriere generazionali e culturali. Fornendo il giusto connubio tra la cultura odierna e le tecnologie 4.0, che riguardano anche il mondo gaming, questo processo crea un benessere comune e un polo unico d’appartenenza, dove il divertimento è alla base di questo principio, dando così l’opportunità di avere voce in capitolo come in una famiglia, stando al passo coi tempi.

Associazione si propone di aiutare a sviluppare il processo di gamification nelle sue 7 stratificazioni; **giocare** per imparare, **imparare** per conoscere, **conoscere** per condividere, **condividere** per agire, **agire** per competere, **competere** per crescere, **crescere** per perseguire gli obiettivi.

Inoltre come mezzo l’Associazione persegue la promozione e agevolazione della cultura videoludica e tecnologica in ambito regionale e nazionale nei settori strategici dei “**Videogames and Technologies**”, “**Smart Cities**” e “**Smart Communities**” che è formata dai suoi pilastri che operano nei settori del development, innovation, realization e creativity nel campo videoludico e delle nuove tecnologia.

L’associazione intende promuovere la collaborazione tra i soci e filiere specializzate, valorizzando le competenze esistenti all’interno e acquisendone di nuove, in settori strategici, in cui sono inserite le più avanzate tecnologie dell’informazione e della comunicazione.

**L'associazione si propone con le seguenti attività:**

- Sviluppo nel territorio di eventi, luoghi e attività nel mondo videoludico e affini
- La promozione digitale e fisica per l'integrazione del campo videoludico e affini nella società pubblica e privata.
- L'accompagnamento di enti pubblici e regionali per l'utilizzo dei videogiochi in modo educativo, costruttivo e in un'ottica di integrazione per la nostra società.
- Sviluppo di progetti di fattibilità e di consulenza nell'ambito dell'applicazione del concetto: Videogames and Technologies e SMART CITY.
- Valorizzare ogni risorsa che possa costituire occasione di progetto, di innovazione, di qualificazione per la promozione del territorio - Organizzare e/o patrocinare iniziative, concorsi, premiazioni, festival, eventi in genere, e qualsiasi attività compatibile con lo scopo sociale.
- Proponimento di un marchio dell'Associazione per soci ed enti pubblici, ditte e privati al fine del riconoscimento degli attori per l'applicazione del concetto Videogames and Technologies.
- Sviluppo della fase progettuale fino alla fase esecutiva di progetti per conto terzi nei settori di riferimento
- Creazione di una rete professionale di soci che si interconnettano e condividano gli obiettivi prefissati nello scopo sociale e che vengano rappresentati dalla stessa.

L'Associazione si avvale di ogni strumento e di ogni figura professionale fisica o giuridica utili al raggiungimento degli scopi sociali ed in particolare della collaborazione con gli enti locali, anche attraverso la stipula di apposite convenzioni, della partecipazione ad altre associazioni, società o enti aventi scopi analoghi o connessi ai propri.

L'Associazione potrà inoltre svolgere qualsiasi altra attività culturale o ricreativa e potrà compiere qualsiasi operazione economica o finanziaria, mobiliare o immobiliare, per il migliore raggiungimento dei propri fini.

L'Associazione si prefigge inoltre di sviluppare e sostenere ogni altra iniziativa o attività utile al conseguimento degli scopi sopra elencati

L'Associazione si potrà avvalere, di volta in volta, sempre per perseguire i suoi scopi di collaborazioni con istituzioni pubbliche e private, consulenti ed esperti.

**Art.4 Soci**

I soci sono persone fisiche o giuridiche che condividono gli scopi dell'Associazione, lo spirito e gli ideali e accettano il presente statuto.

**Art.4.b. Ammissione**

Possono chiedere di essere ammessi come soci sia le persone fisiche sia le persone giuridiche, enti locali, associazioni di fatto, mediante inoltrato di domanda scritta o di un apposito modulo, sulla quale decide senza obbligo di motivazione il Comitato Direttivo.

La qualità di socio si acquisisce mediante il versamento della quota sociale se prevista nella categoria di appartenenza di socio e si perde dopo il mancato versamento della stessa per 6 mesi.

**Art.4.c. Categorie di Soci**

All'Associazione appartengono le seguenti categorie di soci:

**Soci Fondatori**

Sono soci Fondatori le persone fisiche o giuridiche che hanno firmato l'atto costitutivo e quelli che successivamente e con deliberazione insindacabile ed inappellabile del comitato direttivo saranno ammessi con tale qualifica.

**Doveri:** non pagano nessuna quota sociale ma contribuiscono tramite prestazioni a favore dell'associazione, vigilando sul raggiungimento degli scopi associativi.

**Diritti:** Esprimono il proprio voto all'interno del comitato direttivo.

**Soci Influencer**

Possono aderire all'associazione in qualità di soci influencer, tutti coloro che hanno la predisposizione a suscitare interesse e muovere un certo tipo di persone con la medesimo interesse, p.es.: gli youtuber, instagrammer, cantanti, conduttori televisivi e personaggi di spicco del mondo palcoscenico, televisivo e radiofonico i quali facente parti di questa categoria di soci avranno accesso a diverse agevolazioni e al contempo una maggiore visibilità degli stessi in tutte le attività dell'associazione.

**Doveri:** non pagano nessuna quota sociale ma contribuiscono tramite prestazioni a favore dell'associazione, promuovendone la divulgazione degli scopi associativi.

**Diritti:** Ottenimento del marchio di membro, visibilità su sito web nella directory della categoria di appartenenza. Inviti esclusivi e notizie privilegiate sulle attività dell'associazione, nonché la possibilità di dare il proprio patrocinio a progetti ed eventi.

### Soci Pro-gamers

Possono aderire all'associazione in qualità di soci pro-gamers, tutti coloro che fanno parte di una community, gruppo o team competitivo .

I soci Pro-games hanno lo scopo di fare squadra per permettere la realizzazione di eventi, tornei in ambito e-sports, sportivo nonché interfacciarsi con associazioni e community per agevolare la creazione di ulteriori collegamenti e possibilità.

**Doveri:** Pagano la quota sociale e contribuiscono tramite prestazioni a favore dell'associazione, favorendone la promozione e la divulgazione di progetti correlati nel ambito del games e affini.

**Diritti:** Ottenimento del marchio di membro, visibilità su sito web nella directory della categoria di appartenenza. Inviti esclusivi e notizie privilegiate sulle attività inerenti alle attività del games e affini.

### Soci della community

Possono aderire all'associazione in qualità di soci della community; gruppi di ritrovo, gruppi esports, gruppi gaming e altre entità che operano nel settore gaming.

**Doveri:** Pagano la quota sociale, perseguimento degli obiettivi comuni nei confronti di terzi, partecipando o fornendo mezzi per l'organizzazione e promozione di attività ed eventi.

**Diritti:** Diritto di voto nell'assemblea generale, ottenimento del marchio di membro, con la visibilità su sito web nella directory della categoria di appartenenza. Inviti esclusivi e notizie privilegiate sulle attività inerenti all games e affini, nonché la possibilità di dare il proprio patrocinio a progetti, ritrovi, tornei ed eventi in genere.

### Soci giornalisti ed esperti del settore

Possono aderire all'associazione in qualità di soci giornalisti ed esperti del settori; free lancer, giornalisti iscritti al Registro professionale Federazione internazionale dei giornalisti (FIG), Sindacato Svizzero mass media e tutti coloro che sono tesserati ed iscritti al consiglio di Stato Ticinese - Tessera stampa accreditamento a Palazzo delle Orsoline.

**Doveri:** Non pagano la quota sociale, promozione di attività ed eventi dell'associazione.

**Diritti:** Ottenimento dello statuto di sponsor, con la visibilità su sito web nella directory della categoria di appartenenza. Inviti esclusivi e notizie privilegiate sulle attività dell'associazione.

### Soci di Competenza

Possono aderire all'associazione in qualità di socio di competenza, le imprese e i centri di servizi alle imprese, gli enti di ricerca pubblici e privati, gli enti pubblici, le università e i centri servizi per il trasferimento tecnologico, Designer, programmatori, ICT, Architetti, Ingegneri, Medici, Industrie, ecc..

I soci di competenza essendo i principali attori nello sviluppo della città, facendo squadra nel affrontare insieme le molteplici sfide che si pongono innanzi a chi crede nella possibilità di intravedere un orizzonte comune, che coniughi conoscenza, mediante una crescita sostenibile ed inclusiva, il progetto, non utopico, di vivere nel futuro le nostre città a misura d'uomo.

**Doveri:** Pagano la quota sociale, perseguono obiettivi comuni, forniscono consulenze anche a pagamento per enti o istituzioni in relazione alla visione associativa e divulgazione d'informazione nel proprio ambito d'attività.

**Diritti:** Diritto di voto nell'assemblea generale, ottenimento del marchio di membro, visibilità su sito web nella directory della categoria di appartenenza, partecipazione a progetti, possibilità di fare networking con altri membri di altri settori, intermediazione con istituzione ed enti. Inviti esclusivi e notizie privilegiate sulle attività dell'associazione.

### Soci Ordinari

I soci ordinari sono le persone fisiche e giuridiche che, condividendo gli scopi dell'Associazione, s'impegnano al suo sviluppo.

**Doveri:** Pagano la quota sociale, perseguono obiettivi comuni, s'impegnano a favore dell'associazione gratuitamente.

**Diritti:** Diritto di voto nell'assemblea generale, partecipazione a progetti, possibilità di fare networking con altri membri. Notizie privilegiate sulle attività dell'associazione.

### Soci Onorari

Sono soci Onorari le persone fisiche e giuridiche e gli enti che abbiano acquisito particolari meriti per la loro opera che persegue i medesimi scopi dell'associazione.

**Doveri:** Non pagano la quota sociale.

**Diritti:** Visibilità su sito web come socio onorario, partecipazione a progetti. Inviti esclusivi e notizie privilegiate sulle attività inerenti alle attività dell'associazione.

### Soci Sostenitori o Promotori

Sono soci sostenitori tutti coloro che contribuiscono agli scopi dell'Associazione in modo gratuito o mediante conferimento in denaro o in natura.

**Doveri:** Non pagano la quota sociale, forniscono donazioni, prestazioni in denaro o in natura.

**Diritti:** Ottenimento del marchio di membro sponsor, visibilità su sito web nella directory della categoria di appartenenza, partecipazione a progetti in qualità di sponsor.

### Soci simpatizzanti

I soci simpatizzanti sono le persone fisiche e giuridiche, che versano la quota sociale, ma non hanno nessun diritto di rappresentanza.

**Doveri:** Pagano la quota sociale.

**Diritti:** Notizie privilegiate sulle attività dell'associazione.

### **Art.4.d. Diritti e doveri dei soci**

Gli associati sono tenuti ad osservare le disposizioni statutarie e regolamentari nonché le direttive e le deliberazioni che nell'ambito delle disposizioni medesime sono emanate dagli organi dell'Associazione.

### **Art.4.e. Esclusione e dimissioni**

#### Esclusione:

- Mancato pagamento della quota sociale: la decadenza avviene su decisione del Comitato Direttivo trascorsi sei mesi dal mancato versamento della quota sociale annuale.

- L'esclusione di un socio può essere decretata dal Comitato direttivo qualora egli con il suo agire abbia causato grave pregiudizio all'Associazione. La decisione del Comitato Direttivo non è appellabile.

#### Dimissione:

- Ogni socio può recedere dall'Associazione in qualsiasi momento dandone comunicazione scritta per posta con l'invio di una raccomandata al Consiglio Direttivo; tale recesso ha decorrenza immediata fermo restando l'obbligo del pagamento della quota sociale per l'anno in corso.

**Art.4.e Quote associative**

Gli importi delle quote associative sono stabiliti e approvati dal Comitato Direttivo, Suddetti importi possono variare a seconda della categoria di socio o di altri criteri stabiliti dal Consiglio Direttivo. Le quote associative non sono trasmissibili e non sono soggette a rivalutazione.

**Art.4.g. Responsabilità**

I soci non sono responsabili di fronte a terzi degli impegni dell'Associazione che sono unicamente garantiti dal patrimonio di quest'ultima.

**Art.4.f. Altre disposizioni**

-

**Art.5 Mezzi**

Per il perseguimento delle sue finalità l'Associazione dispone dei contributi dei soci, i quali vengono stabiliti dall'assemblea, e può avvalersi di liberalità, di altri contributi finanziari pubblici e privati e di sponsorizzazioni.

**In particolare l'Associazione è finanziata da:**

- a) dalle quote annue dei soci, stabilite dall'assemblea
- b) dai contributi volontari
- c) dal ricavo di servizi, manifestazioni, vendite e attività comuni
- d) dai contributi pubblici
- e) da doni, contributi privati
- f) dalla pubblicità sui media dell'Associazione
- g) dalle consulenze, redazione e realizzazione di progetti compatibilmente agli scopi associativi per conto proprio o per conto terzi
- i) da prestazioni concesse da terzi
- h) da invenzioni, brevetti e marchi che implementano lo sviluppo di uno degli aspetti di «Videogames and Technologies» e «SMART CITY»

**Art.6 Organi dell'Associazione**

Gli organi dell'Associazione sono:

- l'assemblea generale (ordinaria e straordinaria)
- il comitato direttivo
- la presidenza
- il segretariato

## **Art.6 L'Assemblea generale**

L'assemblea ordinaria dei soci ha luogo annualmente e deve essere convocata con 20 giorni di preavviso dal comitato direttivo per iscritto indicando l'ordine del giorno, luogo e data. Un'assemblea straordinaria può essere convocata quando le attività lo richiedono sempre su proposta del comitato direttivo.

### Competenze dell'assemblea:

- lo scioglimento dell'Associazione su proposta del comitato.
- Approvazione del rapporto d'attività del comitato.
- Proposte di progetti al comitato direttivo.
- Proposte attività o modifiche di attività pianificate al comitato direttivo.
- Proposta di adesione al comitato direttivo.
- Perseguimento della condotta morale dei propri membri.
- l'assemblea può proporre l'esclusione di un membro.
- L'assemblea può esprimere il suo voto in caso in cui il comitato direttivo sia in disaccordo.

Il diritto di voto viene stabilito in base all'appartenenza della categoria socio. L'assemblea delibera a maggioranza semplice dei presenti. Sono ammesse delibere per competenza. A parità di voti decide il presidente.

Di ogni assemblea sarà tenuto un verbale firmato dal presidente.

### Competenze del comitato direttivo:

- la nomina del comitato.
  - la determinazione del contributo dei soci.
  - la revisione degli statuti.
  - l'approvazione dei conti annuali.
  - L'esclusione e ammissione di un membro.
  - Nomina se richiesto del revisore dei conti.
  - Decisione di delega ai membri per perseguire singoli progetti.

## **Art.7 Il comitato direttivo**

Il comitato direttivo è composto di un minimo di tre membri, un presidente con funzione di responsabile delle attività, un segretario e un cassiere. Le decisioni sono prese a maggioranza, in caso di parità è determinante il voto del presidente. Verrà tenuta una contabilità con relativo bilancio dell'attività da sottoporre annualmente all'approvazione dell'assemblea dell'Associazione.



Il comitato rappresenta l'Associazione ed è competente a trattare e ad adempiere tutti i compiti previsti dalle finalità dell'Associazione che non sono espressamente riservati all'Assemblea generale.

Il comitato stabilisce il diritto di firma tra i suoi membri.

#### **Art.8 Collaboratori, dipendenti**

Il comitato assume (e licenzia) i collaboratori dipendenti e volontari dell'Associazione. Può conferire un mandato a tempo determinato a qualunque persona dell'Associazione o esterna ad essa.

#### **Art.9 Responsabilità**

L'Associazione risponde dei suoi impegni finanziari unicamente con i propri beni. È esclusa la responsabilità personale dei membri.

#### **Art.10 Diritto di firma**

L'Associazione è rappresentata di fronte a terzi dalla firma collettiva a due di presidente e segretario oppure di presidente e cassiere

#### **Art.11 Esercizio annuale**

L'esercizio annuale si chiude il 31 dicembre di ogni anno e la prima volta il 31 dicembre del 2021.

#### **Art.12 Scioglimento dell'Associazione**

Lo scioglimento dell'Associazione può essere proposto dall'assemblea dei soci, la decisione spetta al comitato direttivo a maggioranza semplice dei presenti. L'utile di liquidazione verrà destinato ad un altro ente con scopi analoghi ed a sua volta al beneficio dell'esenzione fiscale.

#### **Art.13 Entrata in vigore**

I presenti statuti sono stati accettati nell'ambito dell'assemblea costitutiva il **02.01.2021** a Taverne, Via Carvina 1 e sono entrati in vigore in tale data.

Per l'Associazione

**Il presidente:**

Nadir Tigarfa

**Segretario:**

Laura Apolinari

**Cassiere:**

Giuseppe Nguyen

**I soci fondatori:**

Nadir Tigarfa, Giuseppe Nguyen, Laura Apolinari